

# 日本コンバットレスリング協会公式競技規定 [制定\*2008年1月]

- \*階級 ◇60kg・66kg・73kg・80kg・+80kg [5階級]
- \*試合時間 ◇1回戦～準々決勝★4分1R。準決勝★5分1R。決勝★3分2R。  
特別ワンマッチ★3分2R。☆大会試合方式：トーナメント方式 [3位決定戦は行わない]
- \*インプレイ◇全ての最終判断 [タイムアップ等] は、レフリーが裁定する。
- \*勝負判定 ◇関節・締め技による一本・ギブアップ [タップアウト] 又は、点差12点以上獲得時で終了のテクニカル一本で決する。一本決着なき場合、得点数優劣による判定決着。得点同数で終了の場合：1、コーションの回数が少ない。2、ビックポイントが多い、の順位で優劣を決定。同点の場合は、A、最大延長3分間2点先取制サドンデスマッチを行なう。 [延長戦でのキャッチポイントは、無効] B、延長戦同点終了 [0-0又は1-1] の場合は、3審判員の投票で勝敗を裁定する。
- \*ポイント ◇抑え込み [1試合1回限り有効]：連続10秒以上1P。連続20秒以上3P。連続30秒以上4P。試合終了直前からの抑え込みは、最大30秒迄続行。  
◇技：タックル等による完全に尻から落とすテイクダウンに1P。グラウンドからの完全裏返しの返し技と、柔道の技ありに相当する投げ技に2P。柔道の一本に相当する投げ技に3P。バック投げ等の、豪快スペクタキュラスローには4P。を与える。  
◇ポジショニング：マウントポジション [完全仰向け状態の相手に馬乗りで完全制圧] とバックポジション [四つん這い又は腹這い状態にした相手を背後から完全制圧] に1P。キャッチ [一本直前の関節技に移行したとき] に1P。
- \*膠着 ◇両者が、グラウンド状態で攻撃に進展がない時はスタンドポジションになる
- \*コーション◇1回目と2回目は優者に、レフリーポジション [選択制] と、テクニカルポイント1Pを与える。3回目のコールを受けた選手は、失格負けとなる。
- \*試合途中失格◇コーション [3回目] ・反則・負傷棄権 [ドクターストップ]
- \*インジュリータイム◇合計3分間迄 [ドクター治療時間含む]
- \*ボトムポジションからの胴締め両足クラッチの使用は、準決勝・決勝戦のみ認める。
- \*両足クラッチで首だけを締め上げる行為は禁止する。
- \*禁止技 ◇首・腰・背骨・指関節と、立関節、指・手による締め技。全ての打撃技。
- \*試合着 ◇協会指定ショートタイツ [赤/青リバーシブル] を着用 [不着用は失格]
- \*計量 ◇協会指定試合着着用で受ける [リミットオーバーは失格]
- \*その他 ◇ジャッジメント等についての抗議は、一切認めない。  
◇試合出場条件/資格/部門等の項目については、各大会実地要項に制定された内容に従う。  
◇選手は爪を短く切り、汗を拭き、身体を清潔に保ち、マットに上がる事。  
◇社会常識に反する言動を起こした選手・サポーター・観戦者には、失格・退場の処置を執る。

# パンクラチオン スタイル レスリング 1バウト大会 特別競技規定

[財] 日本レスリング協会 総合格闘技委員会 木口宣昭 [規定\*2008年1月]

- \*対象 ◇16才 [試合当日年齢] 以上の男子。
- \*階級 ◇60kg・66kg・73kg・80kg・+80kg [5回級]
- \*試合時間 ◇第1ラウンド～3分/第2ラウンド～3分/第3ラウンド～2分 [ラウンド間のインターバルは1分]  
：但し、第3ラウンドは、エキストララウンドとする。
- \*試合方式 ◇1バウト ★計量：リミットで行う。
- \*インプレイ◇全ての最終判断 [タイムアップ等] は、レフリーが裁定する。
- \*勝負の決定◇ギブアップ [タップアウト] /レフリー裁定による一本。  
◇テクニカル一本 [1Rに3回の大技を決めた時]  
◇判定 [各ラウンドごとに優勢/劣性を裁定：マスト裁定方式]  
最初の2ラウンドを制する者が、勝利を得る。最初の2ラウンドが、1対1で終了した場合は、第3ラウンド [エキストララウンド] で決着をつける。
- \*審判構成 ◇レフリー1名/ジャッチ2名/3者全員が、各ラウンドの裁定投票を行う。
- \*試合場 ◇現行のレスリングマットを使用する。
- \*服装 ◇短パンツ着用 [色や、デザインに拘らず、伝統的格闘技デザインの、短パンツ着用を認める] 但し、ベルトの着用は禁止する。レスリングシューズと道着の着用は自由選択とする。
- \*ルール ◇FILAレスリングの全ての技が使用できる。  
◇関節/締め技を採用 [関節技のうち、腰関節・脊椎関節・指関節は禁止]  
◇全ての打撃 [キック/パンチ/頭突き等] は禁止。  
◇股間・急所への攻撃の禁止。  
◇かみつぎ/ひっかけ攻撃の禁止。  
◇全ての顔面攻撃の禁止。  
◇パンツを掴むことの禁止。
- \*インジュリー◇試合続行の可否は、ドクターの判断で決定。インジュリータイムは、最大3分間迄とする。試合続行不可の場合の勝敗は、ドクター/審判員が協議決定する。  
★その他の遵守規定/出場条件/資格等の項目については大会実地要項に従う★

- \*その他◇ジャッチメント等についての抗議は、一切認めない。  
◇試合出場/資格/部門等の項目については、各大会の実地要項に制定された内容に従う。  
◇選手は爪を短く切り、汗を拭き、身体を清潔に保ち、マットに上がる事。  
◇社会常識に反する言動を起こした選手・サポーター・観戦者には、失格・退場の処置を執る。