

令和2年度 秋季大会における試合時間の運用（大会特別規則）

【A級リーグ戦】

1時間40分経過時の打者が終了した時点で打ち切り、均等回の得点とする。

（例1）7回表、A攻撃中、2点取って一死満塁で時間切れ ⇒ B勝利

チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計
A	0	0	0	0	2	1	2X			3
B	1	2	0	1	0	0				4

（例2）7回裏、B攻撃中、2点取って一死満塁で時間切れ ⇒ A勝利

チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計
A	0	0	0	0	2	2	2			4
B	1	2	0	0	0	0	2X			3

（例3）7回裏、B攻撃中、2点取って一死満塁で時間切れ ⇒ 引き分け

チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計
A	0	0	0	0	2	2	1			5
B	1	2	0	0	0	0	2X			5

【B・C・D・S級】※決勝戦を除く

1時間20分経過時の打者が終了した時点で打ち切り、均等回の得点とする。

（例1）7回表、A攻撃中、2点取って一死満塁で時間切れ ⇒ B勝利

チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計
A	0	0	0	0	2	1	2X			3
B	1	2	0	1	0	0				4

（例2）7回裏、B攻撃中、2点取って一死満塁で時間切れ ⇒ A勝利

チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計
A	0	0	0	0	2	2	2			4
B	1	2	0	0	0	0	2X			3

（例3）7回裏、B攻撃中、2点取って一死満塁で時間切れ ⇒ 引き分け ⇒ 抽選

チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計
A	0	0	0	0	2	2	1			5
B	1	2	0	0	0	0	2X			5