

Q 1 ランナーがフォースアウトになる場合をあげなさい

Q 2 ランナーがタッチアウトになる場合をあげなさい

Q 3 ダブルプレーとは何か、またどの様な場合になるか？

Q 4 タッチアップとは何か？またそのランナーをアウトにする方法は？

Q 5 振り逃げとは、どの様な場合に起こるのか？

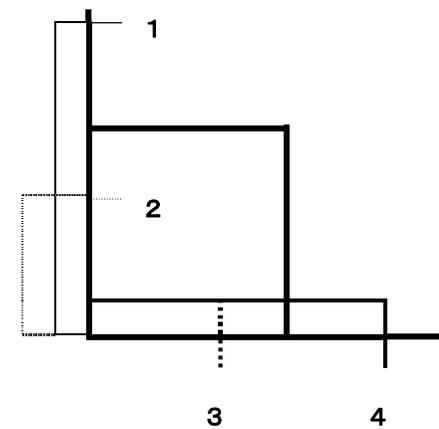
Q 6 インフィールドフライ・アウトとはどの様な場合に起こるのか？

Q 7 ボールデッド（停止球）とインプレーとはどの様なときに起こるか？

Q 8 説明せよ  
ヒット・エンド・ラン  
ラン・エンド・ヒット  
バンド・エンド・ラン  
ラン・エンド・バンド

Q 9 バッターがランナーの盗塁を助ける方法をいくつかあげよ

Q 10 次の打球のうちフェアは何番か？



フェア \_\_\_\_\_

またベースに当たって外に出た打球はフェアか？

解答編

Q 1 ランナーがフォースアウトになる場合をあげなさい

ランナーが次の塁に必ず進まなければならないとき（ランナーが詰まっているとき）に、ボールを持った選手がその塁に触れるだけでアウトになる。（ランナーにタッチは必要ないが、タッチをしてもアウトになる）

例・打者の1塁ベース

例・ランナー1塁の時の2塁ベース

例・ランナー1、2塁の時の3塁ベース

例・ランナー1、2、3塁の時の本塁ベース

Q 2 ランナーがタッチアウトになる場合をあげなさい

ランナーが次の塁に必ず進まなくてもよいとき（ランナーが詰まっていないとき）に、ボールを持った選手はそのランナーに触れなければアウトにできない。

例・ランナー2塁の時のランナー

例・ランナー3塁の時のランナー

Q 3 ダブルプレーとは何か、またどのような場合になるか？

ダブルプレー＝1度に2つのアウトを取ることに

フライ：フライの打球の時に野手が捕球する前に飛び出したランナーが、もとの塁に戻る前にベースタッチかランナータッチされたとき（バッターアウト・ランナーアウト）

ゴロ：1度に2箇所フォースアウトになったとき

Q 4 タッチアップとは何か？またそのランナーをアウトにする方法は？

ランナーは野手が飛球を捕球した後にベースからスタートをし進塁しようとすることができる。（タッチアップ）

アウトにするためには、ランナーにタッチをする必要がある。

ランナーが野手捕球前に離塁してしまうこともあるので、野手は離塁を確認し、審判にアピールをすることによりアウトにすることができる。

Q 5 振り逃げとは、どのような場合に起こるのか？

打者が3ストライク（空振りだけでなく見逃しでもよい）を取られた球を捕手が正捕球（ワンバウンドやパスボールなどを含む）できなかつたときに、ランナーはタッチされるか一塁に触塁される前に一塁に到達することができればセーフとなる。

ただしランナーが1塁にいるときは、無条件で打者アウト（振り逃げはない）。しかし2死の時はどんな場合でもある。

Q 6 インフィールドフライ・アウトとはどのような場合に起こるのか？

無死・1死で走者1、2塁・1、2、3塁の時に完全に捕球できる内野フライと主審が判断しインフィールドフライと宣言された打者は無条件で（仮に落球しても）アウト

インフィールドフライを落球した場合は、打者アウト。走者は走らなくても良いが危険をおかして走ってもよい（走者はタッチされたらアウトになる）

バンドのフライはインフィールドフライにはならない。

Q 7 ボールデッド（停止球）とインプレーとはどのようなときに起こるか？

ボールデッド：死球の時・タイムの時・ボールが停止球ラインの外に出たとき・チェンジの時

インプレー：上記以外（フォアボールの時・インフィールドフライの時など）

Q 8 説明せよ

ヒット・エンド・ラン＝打者どんな球でも必ずゴロを打ち、ランナー盗塁

バンド・エンド・ラン＝打者どんな球でも必ずバンドをし、ランナー盗塁

ラン・エンド・ヒット＝ランナー盗塁、打者いい球ならゴロを打つ

ラン・エンド・バンド＝ランナー盗塁、打者いい球ならバンドをする

犠牲（送り）バンドはストライクのみを確実に行うこと

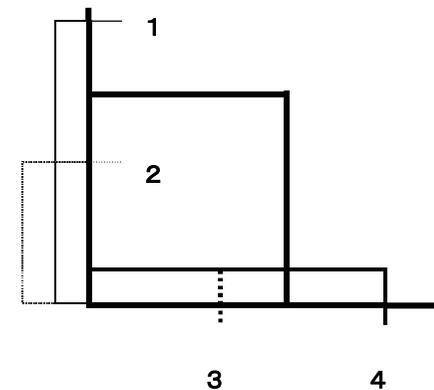
Q 9 バッターがランナーの盗塁を助ける方法をいくつかあげよ

\* 打席の1番後ろに立ち、捕手を後ろに下げる。ベースに近づいて立ち、捕手が2塁へ投げにくいインコースを投球させる。

\* エバースを行う。（バンドの構えからボールならバットを引く、ストライクならバットを出したままバント空振りをわざとする）

\* ディデイトスイングをする（わざと遅らせた空振りをし、捕手の2塁送球を遅らせる）

Q 10 次の打球のうちフェアーは何番か？



フェアー 2・4

またベースに当たって外に出た打球はフェアーか？

ベースはフェアー領域内の為当たって出た場合はフェアー

またライン上もフェアー