

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	チャン・ウー		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	1	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	8	体力値	7
反応値	5	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	6	射撃値	5	レベル	1	スタイル	
格闘基本値	9	格闘値	8	レベル	1	スタイル	
回避基本値	6	反応値	5	レベル	1	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	6	反応値	5	レベル	1	その他	
ヒット・ポイント	15	体力値	7×2	レベル	1	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	1	その他	
タクティカル・ポイント	6	知性値	5	レベル	1		

異能

AT追加HP1レベル	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	ウェポン習熟(アームパンチ)	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密	1	6	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉	3	8
知識()			芸能(バトリング“ヒール”)	3	8
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	3	8	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	チャン・ウー		
リング・ネーム	ウィーリィ・ギグ		
機体名			
ベースとなった機体	スタンディングビートル		
機体クラス	H	価格	20,800

パイロット・データ

イニシアチブ値	6	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	6
---------	---	------------	---	-------------	---

戦闘基本値

射撃基本値	9	射撃値	5	レベル	1	スタイル	+3
格闘基本値	12	格闘値	8	レベル	1	スタイル	+3
回避基本値	9	反応値	5	レベル	1	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-5		
カスタム・ポイント	2	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	32	機体HP	25	レベル	1×2	その他	+5

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	3	3	1÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-19 ミッドマシンガン	9	+2/+4	-3	+1	-5	-11	50	5M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ(右)	9	+2/+4	+5	7M
アームパンチ(左)	9	+2/+4	+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

気密/防水加工	強化型アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール		