

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ラ・シルバ		
コンバット・スタイル	クエント傭兵		
レベル	7	経験ポイント	60
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	7
格闘値	9	体力値	9
反応値	7	魅力値	6

戦闘基本値

射撃基本値	14	射撃値	7	レベル	7	スタイル	
格闘基本値	16	格闘値	9	レベル	7	スタイル	
回避基本値	14	反応値	7	レベル	7	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	14	反応値	7	レベル	7	その他	
ヒット・ポイント	25	体力値	9×2	レベル	7	その他	
サバイバル・ポイント	12	基本値	5	レベル	7	その他	
タクティカル・ポイント	14	知性値	7	レベル	7		

異能

AT追加HP2レベル	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	ウェポン習熟(パイルバンカー)	シールドブロック
特殊武器(パイルバンカー)			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	10	サバイバル	7	16
隠密	5	12	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	3	10	芸能()		
メカニック	4	11	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ラ・シルバ		
リング・ネーム			
機体名	ベルゼルガWP		
ベースとなった機体	ベルゼルガ		
機体クラス	H	価格	38,500

パイロット・データ

イニシアチブ値	14	サバイバル・ポイント	12	タクティカル・ポイント	14
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	17	射撃値	7	レベル	7	スタイル	+3
格闘基本値	19	格闘値	9	レベル	7	スタイル	+3
回避基本値	17	反応値	7	レベル	7	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	+2	格闘修正値	+2	反応修正値	-3		
カスタム・ポイント	10	安定性	1	BPスペース	2		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	49	機体HP	25	レベル	7×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	4	3	7÷5
スワンピークラッグ	4	4	3	7÷5
ハイドロエンジン	3	2	1	7÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-40-C アサルトライフル	9	+2/+4	-3	+1	-5	-10	50	8M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
パイルバンカー(左)	11	+2/+4	-5	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

出力強化レベル1	気密/防水加工	クエント製金属探知センサー	ハイドロエンジン&エアタンク	パイルバンカー付シールド(電磁式)
グライディングホイール	スワンピークラッグ			
優れた設計によりカスタム・ポイント-1				