

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ミア・シャンフー		
コンバット・スタイル	機甲猟兵		
レベル	3	経験ポイント	20
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	7
格闘値	6	体力値	8
反応値	9	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	6	レベル	3	スタイル	+3
格闘基本値	12	格闘値	6	レベル	3	スタイル	+3
回避基本値	15	反応値	9	レベル	3	スタイル	+3

その他の数値

イニシアチブ値	12	反応値	9	レベル	3	その他	
ヒット・ポイント	19	体力値	8×2	レベル	3	その他	
サバイバル・ポイント	8	基本値	5	レベル	3	その他	
タクティカル・ポイント	10	知性値	7	レベル	3		

異能

ステルス	タフネス	突撃	不死身

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	4	12
隠密	8	15	水泳	1	9
ギャンブル			登攀	1	9
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
対ATライフル	8		-4	±0	-8	-16	20	3
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				
対ATライフル用パイルバンカー	9		-3	1				

装備
