

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	リザーブワン		
コンバット・スタイル	PS		
レベル	13	経験ポイント	120
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	11
格闘値	9	体力値	8
反応値	10	魅力値	8

### 戦闘基本値

射撃基本値	22	射撃値	9	レベル	13	スタイル	
格闘基本値	22	格闘値	9	レベル	13	スタイル	
回避基本値	23	反応値	10	レベル	13	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	28	反応値	10	レベル	13	その他	+5
ヒット・ポイント	29	体力値	8×2	レベル	13	その他	
サバイバル・ポイント	18	基本値	5	レベル	13	その他	
タクティカル・ポイント	24	知性値	11	レベル	13		

### 異能

ウェポン習熟(AT用マシンガン)	緊急回避	反射神経	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	5	16	サバイバル	5	13
隠密	5	16	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	7	18	魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み		
知識( )			交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物	7	18	芸能( )		
メカニック	7	18	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アーマ・マグナム	6		-2	-7	-13	×	3	3M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	リザーブワン		
リング・ネーム	アイアン・メイデン		
機体名			
ベースとなった機体	スナッピングトータス		
機体クラス	H	価格	74,600

### パイロット・データ

イニシアチブ値	28	サバイバル・ポイント	18	タクティカル・ポイント	24
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	25	射撃値	9	レベル	13	スタイル	+3
格闘基本値	25	格闘値	9	レベル	13	スタイル	+3
回避基本値	26	反応値	10	レベル	13	スタイル	+3

### その他の数値

射撃修正値	+6	格闘修正値	+6	反応修正値	-1		
カスタム・ポイント	14	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	56	機体HP	30	レベル	13×2	その他	

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	5	3	13÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-15	40	10
ソリッドシューター付ガトリングガン	9	+2/+4	-2	+1	-5	-12	40	15M
:付属ソリッドシューター	9		-2	±0	-8	-16	30	8

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
アームパンチ(右)	9		+5	7M
アームパンチ(左)	9		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

出力強化レベル1	反応速度強化レベル2	11mmMG	強化型アームパンチ×2	グライディングホイール

## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	リザーブワン		
リング・ネーム	アイアン・メイデン		
機体名			
ベースとなった機体	スナッピングタートル		
機体クラス	H	価格	85,100

### パイロット・データ

イニシアチブ値	28	サバイバル・ポイント	18	タクティカル・ポイント	24
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	25	射撃値	9	レベル	13	スタイル	+3
格闘基本値	25	格闘値	9	レベル	13	スタイル	+3
回避基本値	26	反応値	10	レベル	13	スタイル	+3

### その他の数値

射撃修正値	+6	格闘修正値	+6	反応修正値	-1		
カスタム・ポイント	18	安定性	1	BPスペース	2		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	56	機体HP	30	レベル	13×2	その他	

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	5	3	13÷5
スワンピークラッグ	4	5	3	13÷5
ハイドロエンジン	3	3	1	13÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-15	40	10
ソリッドシューター付ガトリングガン	9	+2/+4	-2	+1	-5	-12	40	15M
:付属ソリッドシューター	9		-2	±0	-8	-16	30	8

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
アームパンチ(右)	9		+5	7M
アームパンチ(左)	9		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

出力強化レベル1	反応速度強化レベル2	気密/防水加工	ハイドロエンジン&エアタンク	11mmMG
アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール	スワンピークラッグ		