

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	エルシィ・ファオ		
コンバット・スタイル	異能生存体(シビリアン)		
レベル	1	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	4	知性値	7
格闘値	4	体力値	5
反応値	7	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	4	射撃値	4	レベル	1	スタイル	
格闘基本値	4	格闘値	4	レベル	1	スタイル	
回避基本値	7	反応値	7	レベル	1	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	8	反応値	7	レベル	1	その他	
ヒット・ポイント	11	体力値	5×2	レベル	1	その他	
サバイバル・ポイント	7	基本値	5	レベル	1	その他	+1
タクティカル・ポイント	8	知性値	7	レベル	1		

異能

追加技能ポイント1レベル			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	5	12	サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(神学)	3	10	聞き込み	2	11
知識(マーティアル)	5	12	交渉	2	11
知識()			芸能(児童養護)	3	12
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備
