

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ゴトフリート・ディケン		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	9	体力値	8
反応値	8	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	11	射撃値	5	レベル	6	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	9	レベル	6	スタイル	
回避基本値	14	反応値	8	レベル	6	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	14	反応値	8	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	22	体力値	8×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	11	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	11	知性値	5	レベル	6		

異能

シールドブロック	捨て身	特殊武器(グレートソード)	パワーアタック

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	7	サバイバル	2	
隠密			水泳		
ギャンブル	3	8	登攀		
セキュリティー	2	7	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉	3	11
知識()			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	5	13
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	3	8	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ゴトフリート・ディケン		
リング・ネーム	フリー・ランサー		
機体名			
ベースとなった機体	スタンディングトータス		
機体クラス	H	価格	21,300

パイロット・データ

イニシアチブ値	14	サバイバル・ポイント	12	タクティカル・ポイント	11
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	5	レベル	6	スタイル	+1
格闘基本値	20	格闘値	9	レベル	6	スタイル	+5
回避基本値	15	反応値	8	レベル	6	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-12		
カスタム・ポイント	6	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	7	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	42	機体HP	30	レベル	6×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	3	4	3	6÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-15	40	10
GAT-22-C ヘビマシンガン	9		-3	+1	-7	-15	40	12M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M
グレートソード	13		-10	∞

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1	11mmMG	アームパンチ(火薬式)×2	大型アームシールド	グライディングホイール