

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ヴァン・チュオーイ		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	9	経験ポイント	80
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	5
格闘値	8	体力値	8
反応値	7	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	17	射撃値	8	レベル	9	スタイル	
格闘基本値	17	格闘値	8	レベル	9	スタイル	
回避基本値	16	反応値	7	レベル	9	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	21	反応値	7	レベル	9	その他	+5
ヒット・ポイント	25	体力値	8×2	レベル	9	その他	
サバイバル・ポイント	14	基本値	5	レベル	9	その他	
タクティカル・ポイント	14	知性値	5	レベル	9		

異能

AT追加HP1レベル	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	ウェポン習熟(アームパンチ)	緊急回避
弾幕射撃	逃走	反射神経	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	8	サバイバル	5	13
隠密	5	10	水泳	3	11
ギャンブル	3	8	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	3	8	芸能()		
メカニック	4	9	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アーマ・マグナム	6		-2	-7	-13	×	3	3M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
素手	2		±0	∞

装備

装甲パイロットスーツ				

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ヴァン・チュオーイ		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	12,600

パイロット・データ

イニシアチブ値	21	サバイバル・ポイント	14	タクティカル・ポイント	14
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	20	射撃値	8	レベル	9	スタイル	+3
格闘基本値	20	格闘値	8	レベル	9	スタイル	+3
回避基本値	19	反応値	7	レベル	9	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-5		
カスタム・ポイント	6	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	6	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	43	機体HP	20	レベル	9×2	その他	+5

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ(湿地対応)	3	4	3	9÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-19 ミッドマシンガン	9	+2/+4	-3	+1	-5	-11	50	5M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8	+2/+4	+5	7M
アームパンチ(左)	8	+2/+4	+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	+1
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1	アームパンチ(火薬式)×2	アームシールド	湿地用グライディングホイール