

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ラウ・ゼー		
コンバット・スタイル	ソルジャー		
レベル	2	経験ポイント	10
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	5
格闘値	7	体力値	7
反応値	6	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	8	射撃値	6	レベル	2	スタイル	
格闘基本値	9	格闘値	7	レベル	2	スタイル	
回避基本値	8	反応値	6	レベル	2	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	8	反応値	6	レベル	2	その他	
ヒット・ポイント	16	体力値	7×2	レベル	2	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	2	その他	
タクティカル・ポイント	7	知性値	5	レベル	2		

### 異能

逃走			

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	2	9
隠密	3	8	水泳		
ギャンブル	2	7	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み	2	9
知識( )			交渉	3	10
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
SMG	4		-2	±0	-9	-16	4	5M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備

装甲パイロットスーツ				