

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	オメガワン		
コンバット・スタイル	CS		
レベル	10	経験ポイント	90
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	8
格闘値	9	体力値	8
反応値	10	魅力値	1

### 戦闘基本値

射撃基本値	19	射撃値	9	レベル	10	スタイル	
格闘基本値	19	格闘値	9	レベル	10	スタイル	
回避基本値	20	反応値	10	レベル	10	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	25	反応値	10	レベル	10	その他	+5
ヒット・ポイント	26	体力値	8×2	レベル	10	その他	
サバイバル・ポイント	15	基本値	5	レベル	10	その他	
タクティカル・ポイント	18	知性値	8	レベル	10		

### 異能

緊急回避	反射神経		

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	5	13	サバイバル	5	13
隠密	5	13	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	5	13	魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み		
知識( )			交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物	5	13	芸能( )		
メカニック	5	13	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	オメガワン		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ジェノサイドドッグ		
機体クラス	H	価格	1,000,000

### パイロット・データ

イニシアチブ値	25	サバイバル・ポイント	15	タクティカル・ポイント	18
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	22/25	射撃値	9	レベル	10	スタイル	+3/+6
格闘基本値	22/25	格闘値	9	レベル	10	スタイル	+3/+6
回避基本値	23/26	反応値	10	レベル	10	スタイル	+3/+6

※斜線の右側は直結コントロール使用時のもの。

### その他の数値

射撃修正値	+6	格闘修正値	+6	反応修正値	+1		
カスタム・ポイント	14	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	45	機体HP	25	レベル	10×2	その他	

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	5	3	10÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-15	40	10

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
アイアンクロー(左)	11		±0	∞

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

出力強化レベル1	反応速度強化レベル2	クローン・ソルジャー直結機構	11mmMG	アイアンクロー
グライディングホイール				