

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	クアン・フー		
コンバット・スタイル	コマンダー		
レベル	9	経験ポイント	80
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	7	体力値	7
反応値	7	魅力値	9

### 戦闘基本値

射撃基本値	17	射撃値	8	レベル	9	スタイル	
格闘基本値	16	格闘値	7	レベル	9	スタイル	
回避基本値	16	反応値	7	レベル	9	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	16	反応値	7	レベル	9	その他	
ヒット・ポイント	23	体力値	7×2	レベル	9	その他	
サバイバル・ポイント	14	基本値	5	レベル	9	その他	
タクティカル・ポイント	16	知性値	7	レベル	9		

### 異能

逃走	回避フォーメーション	高速移動フォーメーション	速攻フォーメーション
防御フォーメーション			

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	5	12
隠密	4	11	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(惑星シド)	4	11	聞き込み	4	13
知識( )			交渉	4	13
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物	2	9	芸能( )		
メカニック	3	10	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	クアン・フー		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	マーシドッグ		
機体クラス	M	価格	14,500

### パイロット・データ

イニシアチブ値	16	サバイバル・ポイント	14	タクティカル・ポイント	16
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	19	射撃値	8	レベル	9	スタイル	+2
格闘基本値	18	格闘値	7	レベル	9	スタイル	+2
回避基本値	18	反応値	7	レベル	9	スタイル	+2

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	3	安定性	1	BPスペース	0		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	38	機体HP	20	レベル	9×2	その他	

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ(湿地対応)	5	4	3	9÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-19 ミッドマシンガン	9		-3	+1	-5	-11	50	5M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

ハイドロジェット&エアバージ	アームパンチ(火薬式)×2	湿地用グライディングホイール		