

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ジョー・ゲバル		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	3	経験ポイント	20
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	7	体力値	6
反応値	5	魅力値	6

### 戦闘基本値

射撃基本値	8	射撃値	5	レベル	3	スタイル	
格闘基本値	10	格闘値	7	レベル	3	スタイル	
回避基本値	8	反応値	5	レベル	3	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	8	反応値	5	レベル	3	その他	
ヒット・ポイント	15	体力値	6×2	レベル	3	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	3	その他	
タクティカル・ポイント	8	知性値	5	レベル	3		

### 異能

鉄壁	パワーアタック	<small>変則マッチ(ランバージャックデスマッチ)</small>	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	4	9	登攀	2	8
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(レグルス)	3	8	聞き込み	2	8
知識( )			交渉	3	9
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ジョー・ゲバル		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	10,000

### パイロット・データ

イニシアチブ値	8	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	8
---------	---	------------	---	-------------	---

### 戦闘基本値

射撃基本値	9	射撃値	5	レベル	3	スタイル	+1
格闘基本値	15	格闘値	7	レベル	3	スタイル	+5
回避基本値	9	反応値	5	レベル	3	スタイル	+1

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	3	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	6	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	26	機体HP	20	レベル	3×2	その他	

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	4	3	3	3÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

増加装甲レベル1	アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール		