

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ジャ・イール		
コンバット・スタイル	クエント傭兵		
レベル	11	経験ポイント	100
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	8
格闘値	9	体力値	9
反応値	7	魅力値	5

戦闘基本値

射撃基本値	19	射撃値	8	レベル	11	スタイル	
格闘基本値	20	格闘値	9	レベル	11	スタイル	
回避基本値	18	反応値	7	レベル	11	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	23	反応値	7	レベル	11	その他	+5
ヒット・ポイント	24	体力値	9×2	レベル	11	その他	
サバイバル・ポイント	15	基本値	5	レベル	11	その他	
タクティカル・ポイント	19	知性値	8	レベル	11		

異能

AT追加HP2レベル	ウェポン習熟(ソリッドシューター)	ウェポン習熟(パイルバンカー)	緊急回避
シールドブロック	反射神経	特殊武器(パイルバンカー)	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	5	13	サバイバル	7	16
隠密	6	14	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	5	13	芸能()		
メカニック	7	15	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アーマ・マグナム	6		-2	-7	-13	×	3	3M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ジャ・イール		
リング・ネーム			
機体名	ベルゼルガMD		
ベースとなった機体	ベルゼルガ		
機体クラス	H	価格	34,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	23	サバイバル・ポイント	15	タクティカル・ポイント	19
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	22	射撃値	8	レベル	11	スタイル	+3
格闘基本値	23	格闘値	9	レベル	11	スタイル	+3
回避基本値	21	反応値	7	レベル	11	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	+2	格闘修正値	+2	反応修正値	-3		
カスタム・ポイント	8	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	57	機体HP	25	レベル	11×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	5	3	11÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SAT-03 ソリッドシューター	11	+2/+4	-15	-8	-12	-15	60	15

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M
パイルバンカー(左)	12	+2/+4	-5	5

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

出力強化レベル1	気密/防水加工	クエント製金属探知センサー	パイルバンカー付シールド(火薬2連式)	強化型グライディングホイール

特記事項: 優れた設計によりカスタム・ポイント-1