

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	暴走族		
コンバット・スタイル	ジャッカル		
レベル	0	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	5	体力値	5
反応値	5	魅力値	5

戦闘基本値

射撃基本値	5	射撃値	5	レベル	0	スタイル	
格闘基本値	5	格闘値	5	レベル	0	スタイル	
回避基本値	5	反応値	5	レベル	0	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	5	反応値	5	レベル	0	その他	
ヒット・ポイント	10	体力値	5×2	レベル	0	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	0	その他	
タクティカル・ポイント	5	知性値	5	レベル	0		

異能

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	1	6	サバイバル		
隠密	1	6	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティ	1	6	魅力値技能	レベル	基準値
知識(ダラ)	1	6	聞き込み	1	6
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
自動小銃	5		-3	±0	-7	-16	6	8M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ヴィークルシート

パイロット名	暴走族
リング・ネーム	
機体	ダンゲ
価格	2,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	5	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	5
---------	---	------------	---	-------------	---

戦闘基本値

射撃基本値	5	射撃値	5	レベル	0	スタイル	
格闘基本値	5	格闘値	5	レベル	0	スタイル	
回避基本値	5	反応値	5	レベル	0	スタイル	

その他の数値

射撃修正値	-4	格闘修正値	+2	反応修正値	+2		
装甲値	1	パワー	3	センサー性能	-5		
ヒット・ポイント	15	機体HP	15	レベル	0×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
タイヤ(荒地対応)	7	3	3	0÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数	
ロケットランチャー	8		-15	±0	-9	-18	40	4	
射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数	
軽機関銃	5		-15	±0	-8	-16	8	15	
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数					
体当たり	3		-5	∞					

備考欄