

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	トモアーネ・ノモトニー		
コンバット・スタイル	シビリアン		
レベル	1	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	4	知性値	5
格闘値	4	体力値	5
反応値	5	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	4	射撃値	4	レベル	1	スタイル	
格闘基本値	4	格闘値	4	レベル	1	スタイル	
回避基本値	5	反応値	5	レベル	1	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	5	反応値	4	レベル	1	その他	
ヒット・ポイント	11	体力値	5×2	レベル	1	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	1	その他	
タクティカル・ポイント	6	知性値	5	レベル	1		

異能

追加技能ポイント1レベル			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	8	サバイバル	3	8
隠密			水泳	3	8
ギャンブル			登攀		
セキュリティ			魅力値技能	レベル	基準値
知識(マーティアル)	3	8	聞き込み	2	10
知識()			交渉	3	11
知識()			芸能(料理)	3	11
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備
