

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ルウ・ルー		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	1	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	6	体力値	5
反応値	6	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	6	射撃値	5	レベル	1	スタイル	
格闘基本値	7	格闘値	6	レベル	1	スタイル	
回避基本値	7	反応値	6	レベル	1	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	6	反応値	6	レベル	1	その他	
ヒット・ポイント	11	体力値	5×2	レベル	1	その他	
サバイバル・ポイント	6	基本値	5	レベル	1	その他	
タクティカル・ポイント	6	知性値	5	レベル	1		

### 異能

緊急回避	捨て身		

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密	2	7	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	2	7	魅力値技能	レベル	基準値
知識(ワダ)	1	6	聞き込み	3	10
知識( )			交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	2	7	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ルウ・ルー		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	オクトバ		
機体クラス	M	価格	18,000

### パイロット・データ

イニシアチブ値	6	サバイバル・ポイント	6	タクティカル・ポイント	6
---------	---	------------	---	-------------	---

### 戦闘基本値

射撃基本値	7	射撃値	5	レベル	1	スタイル	+1
格闘基本値	12	格闘値	6	レベル	1	スタイル	+5
回避基本値	7	反応値	6	レベル	1	スタイル	+1

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	5	安定性	1	BPスペース	0		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	27	機体HP	25	レベル	1×2	その他	

### 移動装置

移手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ホヴァリング	5	2	2	1÷5
バーニア(宇宙用)	5	3	3	1÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

宇宙用バーニア	ホヴァリングノズル			