

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ラッセル・ギーレン		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	1	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	7	体力値	6
反応値	5	魅力値	6

### 戦闘基本値

射撃基本値	6	射撃値	5	レベル	1	スタイル	
格闘基本値	8	格闘値	7	レベル	1	スタイル	
回避基本値	6	反応値	5	レベル	1	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	6	反応値	5	レベル	1	その他	
ヒット・ポイント	13	体力値	6×2	レベル	1	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	1	その他	
タクティカル・ポイント	6	知性値	5	レベル	1		

### 異能

AT追加HP1レベル	パワーアタック		

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	3	8	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ワダ)	3	8	聞き込み		
知識( )			交渉	2	8
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	2	7	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ラッセル・ギーレン		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スタンディングトータス		
機体クラス	H	価格	18,500

### パイロット・データ

イニシアチブ値	6	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	6
---------	---	------------	---	-------------	---

### 戦闘基本値

射撃基本値	7	射撃値	5	レベル	1	スタイル	+1
格闘基本値	13	格闘値	7	レベル	1	スタイル	+5
回避基本値	7	反応値	5	レベル	1	スタイル	+1

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-7		
カスタム・ポイント	2	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	37	機体HP	30	レベル	1×2	その他	+5

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	3	3	1÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-15	40	10
GAT-22 ヘヴィマシンガン	9		-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

無意味な装飾レベル1	11mmMG	グライディングホイール		