

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	治安警官		
コンバット・スタイル	ソルジャー		
レベル	0	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	5	体力値	5
反応値	5	魅力値	5

戦闘基本値

射撃基本値	5	射撃値	5	レベル	0	スタイル	
格闘基本値	5	格闘値	5	レベル	0	スタイル	
回避基本値	5	反応値	5	レベル	0	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	5	反応値	5	レベル	0	その他	
ヒット・ポイント	10	体力値	5×2	レベル	0	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	0	その他	
タクティカル・ポイント	5	知性値	5	レベル	0		

異能

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	1	6	サバイバル		
隠密	1	6	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	1	6	魅力値技能	レベル	基準値
知識(ワダ)	1	6	聞き込み	1	6
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				
棍棒	2		±0	∞				

装備
