

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	カムフラ・ノモトニー		
コンバット・スタイル	レンジャー		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	7	体力値	8
反応値	8	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	17	射撃値	8	レベル	6	スタイル	+3
格闘基本値	16	格闘値	7	レベル	6	スタイル	+3
回避基本値	17	反応値	8	レベル	6	スタイル	+3

### その他の数値

イニシアティブ値	19	反応値	8	レベル	6	その他	+5
ヒット・ポイント	22	体力値	8×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	11	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	7	レベル	6		

### 異能

ウェポン習熟(歩兵用マシンガン)	逃走	反射神経	ステルス

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	7	15
隠密	10	17	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティ			魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み		
知識( )			交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物	3	10	芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
自動小銃	5	+2/+4	-3	±0	-7	-16	6	8M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
素手	2		±0	∞
ナイフ	3		±0	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

### 装備
