

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	アンドレ・カスケス		
コンバット・スタイル	ソルジャー		
レベル	5	経験ポイント	40
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	7
格闘値	7	体力値	6
反応値	6	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	7	レベル	5	スタイル	
格闘基本値	12	格闘値	7	レベル	5	スタイル	
回避基本値	11	反応値	6	レベル	5	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	11	反応値	6	レベル	5	その他	
ヒット・ポイント	17	体力値	6×2	レベル	5	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	5	その他	
タクティカル・ポイント	12	知性値	7	レベル	5		

異能

追加技能ポイント2レベル			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	9	サバイバル	3	9
隠密	3	10	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	10	魅力値技能	レベル	基準値
知識(戦略)	5	12	聞き込み	2	10
知識()			交渉	5	13
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	2	9	芸能()		
メカニック	3	10	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備
