

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ガリー・ゴダン		
コンバット・スタイル	異能生存体・近似値(ブルーパー)		
レベル	7	経験ポイント	60
百年戦争の傷跡	敵(ギルガメス軍浄化委員会)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	7
格闘値	8	体力値	10
反応値	7	魅力値	5

戦闘基本値

射撃基本値	14	射撃値	7	レベル	7	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	8	レベル	7	スタイル	
回避基本値	14	反応値	7	レベル	7	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	14	反応値	7	レベル	7	その他	
ヒット・ポイント	27	体力値	10×2	レベル	7	その他	
サバイバル・ポイント	13	基本値	5	レベル	7	その他	+1
タクティカル・ポイント	14	知性値	7	レベル	7		

異能

ウェポン習熟(ソリッドシューター)	緊急回避	追加SP1レベル	無慈悲

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	7	17
隠密	2	9	水泳		
ギャンブル	3	10	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	3	10	芸能()		
メカニック	4	11	変装	3	8

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	3		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ガリー・ゴダン(PF第3～4話)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	12,600

パイロット・データ

イニシアチブ値	14	サバイバル・ポイント	13	タクティカル・ポイント	14
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	20	射撃値	7	レベル	7	スタイル	+6
格闘基本値	16	格闘値	8	レベル	7	スタイル	+1
回避基本値	15	反応値	7	レベル	7	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	6	安定性	1	BPスペース	0		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	34	機体HP	20	レベル	7×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	4	3	7÷5

射撃武器	威力	習熟	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数
アンカーロッド	0		-30	×	×	×	5	∞
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9		-3	+1	-7	-15	40	12M
SAT-03 ソリッドシューター	11	+2/+4	-15	-8	-12	-15	60	15

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

マガジンマウント/マガジンラック	パラシュート	追加武器用マウント	アンカーロッド	アームパンチ(火薬式)×2
グライディングホイール				

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ガリー・ゴダン(PF第7話)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	12, 150

パイロット・データ

イニシアチブ値	14	サバイバル・ポイント	13	タクティカル・ポイント	14
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	20	射撃値	7	レベル	7	スタイル	+6
格闘基本値	16	格闘値	8	レベル	7	スタイル	+1
回避基本値	15	反応値	7	レベル	7	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	4	安定性	1	BPスペース	2		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	34	機体HP	20	レベル	7×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	4	3	7÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
アンカーロッド	0		-30	×	×	×	5	∞
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9		-3	+1	-7	-15	40	12M
SAT-03 ソリッドシューター	11	+2/+4	-15	-8	-12	-15	60	15

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

マガジンマウント/マガジンラック	追加武器用マウント	アンカーロッド	アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ガリー・ゴダン(PF第8～9話)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	38,150

パイロット・データ

イニシアチブ値	14	サバイバル・ポイント	13	タクティカル・ポイント	14
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	20	射撃値	7	レベル	7	スタイル	+6
格闘基本値	16	格闘値	8	レベル	7	スタイル	+1
回避基本値	15	反応値	7	レベル	7	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	4	安定性	1	BPスペース	2		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	34	機体HP	20	レベル	7×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	4	3	7÷5
アイスブローワー	7	4	3	7÷5

※アイスブローワー装着時は使用不可。

射撃武器	威力	習熟	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9		-3	+1	-7	-15	40	12M
SAT-03 ソリッドシューター	11	+2/+4	-15	-8	-12	-15	60	15

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

マガジンマウント/マガジンラック	追加武器用マウント	ヒーティングポッド	アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール
アイスブローワー				

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ガリー・ゴダン(PF第10~12話)		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・ターボカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	24,550

パイロット・データ

イニシアチブ値	14	サバイバル・ポイント	13	タクティカル・ポイント	14
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	20	射撃値	7	レベル	7	スタイル	+6
格闘基本値	16	格闘値	8	レベル	7	スタイル	+1
回避基本値	15	反応値	7	レベル	7	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	8	安定性	1/5	BPスペース	2		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	34	機体HP	20	レベル	7×2	その他	

※斜線の右側はジェットローラーダッシュ使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	4	3	7÷5
ジェットローラーダッシュ	11	1	0	7÷5
バーニア(宇宙用)	3	4	3	7÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-22-C ヘビイマシンガン	9		-3	+1	-7	-15	40	12M
SAT-03 ソリッドシューター	11	+2/+4	-15	-8	-12	-15	60	15

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

マガジンマウント/マガジンラック	追加武器用マウント	ジャイロバランサー	アームパンチ(火薬式)×2	強化グライディングホイール
ジェットローラーダッシュ				