装甲騎兵ボトムズTRPG　キャラクターシート

キャラクター名			
コンバット・スタイル			
レベル		経験ポイント	
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値		知性値	
格闘値		体力値	
反応値		魅力値	

戦闘基本値

射撃基本値		射撃値		レベル		スタイル	
格闘基本値		格闘値		レベル		スタイル	
回避基本値		反応値		レベル		スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値		反応値		レベル		その他	
ヒット・ポイント		体力値	×２	レベル		その他	
サバイバル・ポイント		基本値		レベル		その他	
タクティカル・ポイント		知性値		レベル			

異能

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識（　　）			聞き込み		
知識（　　）			交渉		
知識（　　）			芸能（　　）		
知識（　　）			芸能（　　）		
知識（　　）			芸能（　　）		
爆発物			芸能（　　）		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
素手			±０	∞

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG　ATシート

パイロット名			
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体			
機体クラス		価格	

パイロット・データ

イニシアチブ値		サバイバル・ポイント		タクティカル・ポイント	

戦闘基本値

射撃基本値		射撃値		レベル		スタイル	
格闘基本値		格闘値		レベル		スタイル	
回避基本値		反応値		レベル		スタイル	

その他の数値

射撃修正値		格闘修正値			反応修正値		
カスタム・ポイント		安定性			BPスペース		
装甲値		パワー			センサー性能		
ヒット・ポイント		機体HP		レベル	×２	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
				÷５

射撃武器	威力	習熟	１～５	６～１０	１１～１５	１６～２０	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり			－５	∞
パンチ			±０	∞

シールド	装甲値	

カスタマイズ

装甲騎兵ボトムズTRPG　ヴィークルシート

パイロット名	
リング・ネーム	
機体	
価格	

パイロット・データ

イニシアチブ値		サバイバル・ポイント		タクティカル・ポイント	

戦闘基本値

射撃基本値		射撃値		レベル		スタイル	
格闘基本値		格闘値		レベル		スタイル	
回避基本値		反応値		レベル		スタイル	

その他の数値

射撃修正値		格闘修正値			反応修正値		
装甲値		パワー			センサー性能		
ヒット・ポイント		機体HP		レベル	×２	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
				÷５

射撃武器	威力	習熟	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数
射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり			－５	∞

備考欄