

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	トマス・トルケマダ・バンス		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	3	経験ポイント	20
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	7
格闘値	5	体力値	5
反応値	5	魅力値	5

### 戦闘基本値

射撃基本値	10	射撃値	7	レベル	3	スタイル	
格闘基本値	8	格闘値	5	レベル	3	スタイル	
回避基本値	8	反応値	5	レベル	3	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	6	反応値	3	レベル	3	その他	
ヒット・ポイント	13	体力値	5×2	レベル	3	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	3	その他	
タクティカル・ポイント	10	知性値	7	レベル	3		

### 異能

AT追加HP2レベル	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	緊急回避	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	5	12	魅力値技能	レベル	基準値
知識(拷問)	5	12	聞き込み	3	8
知識( )			交渉	1	6
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	トマス・トルケマダ・バンス		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ライアットドッグ		
機体クラス	M	価格	12,600

### パイロット・データ

イニシアチブ値	6	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	10
---------	---	------------	---	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	13	射撃値	7	レベル	3	スタイル	+3
格闘基本値	11	格闘値	5	レベル	3	スタイル	+3
回避基本値	11	反応値	5	レベル	3	スタイル	+3

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-5		
カスタム・ポイント	3	安定性	1	BPスペース	3		
装甲値	6	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	36	機体HP	20	レベル	3×2	その他	+10

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	4	3	3	3÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	+1
------	-----	----

### カスタマイズ

増加装甲レベル1	投光器 & バッテリー	アームパンチ除去×2	アームシールド	グライディングホイール