

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	バルトロメオ・スヌーク		
コンバット・スタイル	コマンダー		
レベル	5	経験ポイント	40
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	7
格闘値	5	体力値	5
反応値	6	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	7	レベル	5	スタイル	
格闘基本値	10	格闘値	5	レベル	5	スタイル	
回避基本値	11	反応値	6	レベル	5	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	11	反応値	6	レベル	5	その他	
ヒット・ポイント	15	体力値	5×2	レベル	5	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	5	その他	
タクティカル・ポイント	12	知性値	7	レベル	5		

異能

高速移動フォーメーション	速攻フォーメーション	集中砲火フォーメーション	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密	6	13	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティ			魅力値技能	レベル	基準値
知識(クメン王国)	3	10	聞き込み	2	9
知識()			交渉	2	9
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装	5	12

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	バルトロメオ・スヌーク		
リング・ネーム			
機体名	スタンディングトータス改		
ベースとなった機体	スタンディングトータス		
機体クラス	H	価格	29,700

パイロット・データ

イニシアチブ値	11	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	12
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	14	射撃値	7	レベル	5	スタイル	+2
格闘基本値	12	格闘値	5	レベル	5	スタイル	+2
回避基本値	13	反応値	6	レベル	5	スタイル	+2

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-7		
カスタム・ポイント	4	安定性	1	BPスペース	2		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	40	機体HP	30	レベル	5×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	4	3	5÷5
ハイドロエンジン	3	2	1	5÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
G・BATM-07 カタバルトランチャー改	9		-1	+2	-6	-14	30	15M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

気密/防水加工	ハイドロエンジン & エアタンク	アームパンチ(火薬式) × 2	強化型グライディングホイール