

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	カストロポ・ヌメリコフ		
コンバット・スタイル	ディレクター		
レベル	3	経験ポイント	20
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	8
格闘値	3	体力値	3
反応値	3	魅力値	3

### 戦闘基本値

射撃基本値	6	射撃値	5	レベル	3	スタイル	
格闘基本値	4	格闘値	3	レベル	3	スタイル	
回避基本値	4	反応値	3	レベル	3	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	6	反応値	3	レベル	3	その他	
ヒット・ポイント	11	体力値	4×2	レベル	3	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	3	その他	
タクティカル・ポイント	11	知性値	8	レベル	3		

### 異能

逃走	根回し	弁舌	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	1	9	魅力値技能	レベル	基準値
知識(謀略)	8	16	聞き込み	3	6
知識( )			交渉	9	12
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	カストロポ・ヌメリコフ		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	14,850

### パイロット・データ

イニシアチブ値	6	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	11
---------	---	------------	---	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	6	射撃値	5	レベル	3	スタイル	
格闘基本値	4	格闘値	3	レベル	3	スタイル	
回避基本値	4	反応値	3	レベル	3	スタイル	

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	+8		
カスタム・ポイント	11	安定性	4	BPスペース	0		
装甲値	3	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	26	機体HP	20	レベル	3×2	その他	

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	8	3	3	3÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-42 ヘビィチェーンガン	10		-7	±0	-4	-8	50	20

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

軽量化レベル2	GAT-42 ヘビィチェーンガン	アームパンチ除去(左)	アームパンチ(火薬式)	2連スモークディスチャージャー
グライディングホイール				