

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	メロウリンク・アリティー (STAGE1~6)		
コンバット・スタイル	機甲猟兵		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡	汚名(軍事物資強奪)		

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	7
格闘値	5	体力値	9
反応値	9	魅力値	6

### 戦闘基本値

射撃基本値	16	射撃値	7	レベル	6	スタイル	+3
格闘基本値	14	格闘値	5	レベル	6	スタイル	+3
回避基本値	19	反応値	9	レベル	6	スタイル	+3

### その他の数値

イニシアチブ値	15	反応値	9	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	24	体力値	9×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	11	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	7	レベル	6		

### 異能

ウェポン習熟(対ATライフル)	逃走	ステルス	タフネス
突撃	不死身		

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	3	12
隠密	10	17	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティ	2	9	魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み		
知識( )			交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物	5	12	芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
対ATライフル	8	+2/+4	-4	±0	-8	-16	20	3
手榴弾	4		-2	×	×	×	1	1
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				
対ATライフル用パイルバンカー	9		-3	1				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

### 装備

ナイフ	狙撃用スコープ			

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	メロウリンク・アリエー (STAGE7~LAST)		
コンバット・スタイル	機甲猟兵		
レベル	9	経験ポイント	80
百年戦争の傷跡	汚名 (軍事物資強奪)		

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	7
格闘値	5	体力値	9
反応値	9	魅力値	6

### 戦闘基本値

射撃基本値	19	射撃値	7	レベル	9	スタイル	+3
格闘基本値	17	格闘値	5	レベル	9	スタイル	+3
回避基本値	21	反応値	9	レベル	9	スタイル	+3

### その他の数値

イニシアチブ値	18	反応値	9	レベル	9	その他	
ヒット・ポイント	32	体力値	9×2	レベル	9	その他	+5
サバイバル・ポイント	14	基本値	5	レベル	9	その他	
タクティカル・ポイント	16	知性値	7	レベル	9		

### 異能

ウェポン習熟 (対ATライフル)	逃走	ステルス	タフネス
追加HP1レベル	突撃	不死身	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	5	14
隠密	10	17	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	2	9	魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み		
知識( )			交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物	9	16	芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
対ATライフル	8	+2/+4	-4	±0	-8	-16	20	3
手榴弾	4		-2	×	×	×	1	1
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				
対ATライフル用パイルバンカー	9		-3	1				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

### 装備

ナイフ	狙撃用スコープ			