

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	キーク・キャラダイン		
コンバット・スタイル	レンジャー		
レベル	11	経験ポイント	100
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	9
格闘値	5	体力値	7
反応値	8	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	9	レベル	11	スタイル	+3
格闘基本値	19	格闘値	5	レベル	11	スタイル	+3
回避基本値	22	反応値	8	レベル	11	スタイル	+3

その他の数値

イニシアチブ値	24	反応値	8	レベル	11	その他	+5
ヒット・ポイント	25	体力値	7×2	レベル	11	その他	
サバイバル・ポイント	18	基本値	5	レベル	11	その他	+2
タクティカル・ポイント	20	知性値	9	レベル	11		

異能

ウェポン習熟(歩兵用ハンドガン)	追加SP2レベル	逃走	反射神経

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密	10	19	水泳		
ギャンブル	2	11	登攀		
セキュリティー	3	12	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	7	14
知識()			交渉	6	13
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装	2	9

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3	+2/+4	±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

装備
