

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ゴメス・ペレス		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	1	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	5	体力値	5
反応値	5	魅力値	5

戦闘基本値

射撃基本値	6	射撃値	5	レベル	1	スタイル	
格闘基本値	6	格闘値	5	レベル	1	スタイル	
回避基本値	6	反応値	5	レベル	1	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	11	反応値	5	レベル	1	その他	+5
ヒット・ポイント	11	体力値	5×2	レベル	1	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	1	その他	
タクティカル・ポイント	6	知性値	5	レベル	1		

異能

AT追加HP1レベル	ウェポン習熟(対人用ショットガン)	反射神経	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	7	サバイバル	2	7
隠密	2	7	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	2	7	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	2	7	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ゴメス・ペレス		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スタンディングタートル		
機体クラス	H	価格	29,200

パイロット・データ

イニシアチブ値	11	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	6
---------	----	------------	---	-------------	---

戦闘基本値

射撃基本値	9	射撃値	5	レベル	1	スタイル	+3
格闘基本値	9	格闘値	5	レベル	1	スタイル	+3
回避基本値	9	反応値	5	レベル	1	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-7		
カスタム・ポイント	4	安定性	1	BPスペース	2		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	37	機体HP	30	レベル	1×2	その他	+5

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	3	3	1÷5
ハイドロエンジン	3	1	1	1÷5
スワンピークラッグ	4	3	3	1÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
対人用ショットガン	6	+2/+4	+4	×	×	×	5	10M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

気密/防水加工	ハイドロエンジン & エアタンク	アームパンチ(火薬式) × 2	スワンピークラッグ	グライディングホイール