

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	レカルド・ゴルフィ		
コンバット・スタイル	レンジャー		
レベル	4	経験ポイント	30
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	6
格闘値	5	体力値	9
反応値	8	魅力値	6

戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	8	レベル	4	スタイル	+3
格闘基本値	12	格闘値	5	レベル	4	スタイル	+3
回避基本値	15	反応値	8	レベル	4	スタイル	+3

その他の数値

イニシアチブ値	12	反応値	8	レベル	4	その他	
ヒット・ポイント	22	体力値	9×2	レベル	4	その他	
サバイバル・ポイント	9	基本値	5	レベル	4	その他	
タクティカル・ポイント	10	知性値	6	レベル	4		

異能

ウエポン習熟(歩兵用マシンガン)	緊急回避	追加技能ポイント1レベル	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	4	13
隠密	8	14	水泳		
ギャンブル	3	9	登攀	3	12
セキュリティー	1	7	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	2	9	芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
SMG	4	+2/+4	-2	±0	-9	-16	4	5M
手榴弾	4		×	×	×	×	1	1
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				
ナイフ	3		±0	∞				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

装備

ナイフ			