

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ジェガード・ギルマン		
コンバット・スタイル	ソルジャー		
レベル	2	経験ポイント	10
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	6
格闘値	6	体力値	6
反応値	6	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	9	射撃値	7	レベル	2	スタイル	
格闘基本値	8	格闘値	6	レベル	2	スタイル	
回避基本値	8	反応値	6	レベル	2	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	8	反応値	6	レベル	2	その他	
ヒット・ポイント	14	体力値	6×2	レベル	2	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	2	その他	
タクティカル・ポイント	8	知性値	6	レベル	2		

異能

追加技能ポイント1レベル			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	9	サバイバル		
隠密	2	8	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	4	10	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	2	9
知識()			交渉	3	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	3	9	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備
