

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

| | | | |
|------------|----------|--------|----|
| キャラクター名 | デニス・ガナード | | |
| コンバット・スタイル | 装甲騎兵 | | |
| レベル | 4 | 経験ポイント | 30 |
| 百年戦争の傷跡 | | | |

能力値

| 戦闘能力値 | | 一般能力値 | |
|-------|---|-------|---|
| 射撃値 | 6 | 知性値 | 5 |
| 格闘値 | 5 | 体力値 | 5 |
| 反応値 | 6 | 魅力値 | 7 |

戦闘基本値

| | | | | | | | |
|-------|----|-----|---|-----|---|------|--|
| 射撃基本値 | 10 | 射撃値 | 6 | レベル | 4 | スタイル | |
| 格闘基本値 | 9 | 格闘値 | 5 | レベル | 4 | スタイル | |
| 回避基本値 | 10 | 反応値 | 6 | レベル | 4 | スタイル | |

その他の数値

| | | | | | | | |
|-------------|----|-----|-----|-----|---|-----|----|
| イニシアチブ値 | 15 | 反応値 | 6 | レベル | 4 | その他 | +5 |
| ヒット・ポイント | 14 | 体力値 | 5×2 | レベル | 4 | その他 | |
| サバイバル・ポイント | 0 | 基本値 | 5 | レベル | 4 | その他 | |
| タクティカル・ポイント | 9 | 知性値 | 5 | レベル | 4 | | |

異能

| | | | |
|------------|------------------|------|------|
| AT追加HP2レベル | ウェポン習熟(AT用マシンガン) | 緊急回避 | 反射神経 |
| | | | |
| | | | |

技能

| 知性値技能 | レベル | 基準値 | 体力値技能 | レベル | 基準値 |
|---------|-----|-----|-------|-----|-----|
| 医療 | | | サバイバル | 3 | 8 |
| 隠密 | | | 水泳 | | |
| ギャンブル | 3 | 8 | 登攀 | | |
| セキュリティー | | | 魅力値技能 | レベル | 基準値 |
| 知識() | | | 聞き込み | 3 | 10 |
| 知識() | | | 交渉 | 3 | 10 |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 爆発物 | 2 | 7 | 芸能() | | |
| メカニック | 2 | 7 | 変装 | | |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1 | 2 | 3 | 4 | 最大射程 | 使用回数 |
|--------|----|----|------|------|-----|---|------|------|
| 軍用ピストル | 3 | | ±0 | -5 | -10 | × | 3 | 15M |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 格闘武器 | 威力 | 習熟 | 格闘修正 | 使用回数 | | | | |
| 素手 | 1 | | ±0 | ∞ | | | | |
| | | | | | | | | |

装備

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

| | | | |
|-----------|----------|----|--------|
| パイロット名 | デニス・ガナード | | |
| リング・ネーム | | | |
| 機体名 | | | |
| ベースとなった機体 | スコープドッグ | | |
| 機体クラス | M | 価格 | 10,075 |

パイロット・データ

| | | | | | |
|---------|----|------------|---|-------------|---|
| イニシアチブ値 | 15 | サバイバル・ポイント | 0 | タクティカル・ポイント | 9 |
|---------|----|------------|---|-------------|---|

戦闘基本値

| | | | | | | | |
|-------|----|-----|---|-----|---|------|----|
| 射撃基本値 | 13 | 射撃値 | 6 | レベル | 4 | スタイル | +3 |
| 格闘基本値 | 12 | 格闘値 | 5 | レベル | 4 | スタイル | +3 |
| 回避基本値 | 13 | 反応値 | 6 | レベル | 4 | スタイル | +3 |

その他の数値

| | | | | | | | |
|-----------|----|-------|----|--------|-----|-----|-----|
| 射撃修正値 | ±0 | 格闘修正値 | ±0 | 反応修正値 | ±0 | | |
| カスタム・ポイント | 1 | 安定性 | 1 | BPスペース | 4 | | |
| 装甲値 | 5 | パワー | 6 | センサー性能 | ±0 | | |
| ヒット・ポイント | 38 | 機体HP | 20 | レベル | 4×2 | その他 | +10 |

移動装置

| 移動手段 | 速度 | 旋回値 | 基本値 | レベル |
|----------|----|-----|-----|-----|
| ローラーダッシュ | 6 | 3 | 3 | 4÷5 |
| | | | | |
| | | | | |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1~5 | 6~10 | 11~15 | 16~20 | 最大射程 | 使用回数 |
|-----------------|----|-------|-----|------|-------|-------|------|------|
| GAT-22 ヘビィマシンガン | 9 | +2/+4 | -5 | ±0 | -5 | -10 | 50 | 12M |
| :付属グレネードランチャー | 10 | | -14 | -6 | -11 | -14 | 60 | 1 |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

| 格闘武器 | 威力 | 習熟 | 格闘修正 | 使用回数 |
|-----------|----|----|------|------|
| 体当たり | 6 | | -5 | ∞ |
| パンチ | 6 | | ±0 | ∞ |
| アームパンチ(右) | 8 | | +5 | 7M |
| アームパンチ(左) | 8 | | +5 | 7M |
| | | | | |
| | | | | |

※斜線の右側はTP使用時のもの。

| | | |
|------|-----|--|
| シールド | 装甲値 | |
|------|-----|--|

カスタマイズ

| | | | | |
|---------------|-----------------|-------------|--|--|
| アームパンチ(火薬式)×2 | 3連スモークディスチャージャー | グライディングホイール | | |
| | | | | |
| | | | | |