

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ギャルビン・フォックス		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	7
格闘値	8	体力値	5
反応値	6	魅力値	6

### 戦闘基本値

射撃基本値	11	射撃値	5	レベル	6	スタイル	
格闘基本値	14	格闘値	8	レベル	6	スタイル	
回避基本値	12	反応値	6	レベル	6	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	12	反応値	6	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	16	体力値	5×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	7	レベル	6		

### 異能

ウエボン習熟(ロングハンド)	シールドブロック	特殊武器(ロングハンド)	変則マッチ(ラビリンスバトル)

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	9	サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	2	9	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(兵器密売)	2	9	聞き込み		
知識( )			交渉	3	9
知識( )			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	8	14
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	3	10	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ギャルビン・フォックス		
リング・ネーム	シルバー・フォックス		
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	22,800

### パイロット・データ

イニシアチブ値	12	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	13
---------	----	------------	---	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	5	レベル	6	スタイル	+1
格闘基本値	19	格闘値	8	レベル	6	スタイル	+5
回避基本値	13	反応値	6	レベル	6	スタイル	+1

### その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	+3		
カスタム・ポイント	10	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	32	機体HP	20	レベル	6×2	その他	

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	4	3	6÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-22 ヘビィマシンガン	9		-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
ロングハンド(右)	10	+2/+4	±0	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	+1/+1
------	-----	-------

### カスタマイズ

反応速度強化レベル1	無意味な装飾レベル2	アームパンチ(火薬式)	ロングハンド	アームシールド×2
グライディングホイール				