

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ガルボネール・J・ボイル		
コンバット・スタイル	コマンダー		
レベル	12	経験ポイント	110
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	8
格闘値	7	体力値	8
反応値	7	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	20	射撃値	8	レベル	12	スタイル	
格闘基本値	19	格闘値	7	レベル	12	スタイル	
回避基本値	19	反応値	7	レベル	12	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	19	反応値	7	レベル	12	その他	
ヒット・ポイント	28	体力値	8×2	レベル	12	その他	
サバイバル・ポイント	17	基本値	5	レベル	12	その他	
タクティカル・ポイント	20	知性値	8	レベル	12		

異能

AT追加HP1レベル	緊急回避	回避フォーメーション	高速移動フォーメーション
防御フォーメーション	砲撃フォーメーション		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル	5	13
隠密	7	15	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	11	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	2	10
知識()			交渉	2	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	5	13	芸能()		
メカニック	5	13	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ガルボネール・J・ボイル		
リング・ネーム			
機体名	バウンティドッグ(指揮官用)		
ベースとなった機体	バウンティドッグ		
機体クラス	M	価格	20,190

パイロット・データ

イニシアチブ値	19	サバイバル・ポイント	17	タクティカル・ポイント	20
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	22	射撃値	8	レベル	12	スタイル	+2
格闘基本値	21	格闘値	7	レベル	12	スタイル	+2
回避基本値	21	反応値	7	レベル	12	スタイル	+2

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	11	安定性	1	BPスペース	2		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	49	機体HP	20	レベル	12×2	その他	+5

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	5	3	12÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SMAT-37 Sロケット弾ポッド	10		-18	-5	-10	-14	80	4
ワイヤーランチャー	0		-30	×	×	×	5	∞
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9		-3	+1	-7	-15	40	12M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

コマンドーズヘッド	機体冷却システム	SMAT-37 Sロケット弾ポッド	アームパンチ除去(左)	アームパンチ(火薬式)
ワイヤーランチャー	強化型グライディングホイール	ダブルターンピック		