

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ペードロ・ベラック		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	11	経験ポイント	100
百年戦争の傷跡	恐怖症(戦争のない日々)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	8
格闘値	7	体力値	8
反応値	8	魅力値	5

戦闘基本値

射撃基本値	20	射撃値	9	レベル	11	スタイル	
格闘基本値	18	格闘値	7	レベル	11	スタイル	
回避基本値	19	反応値	8	レベル	11	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	24	反応値	8	レベル	11	その他	+5
ヒット・ポイント	27	体力値	8×2	レベル	11	その他	
サバイバル・ポイント	16	基本値	5	レベル	11	その他	
タクティカル・ポイント	19	知性値	8	レベル	11		

異能

AT追加HP2レベル	一斉発射	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	ウェポン習熟(ショルダーミサイル)
緊急回避	逃走	反射神経	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル	3	11
隠密	8	16	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	11	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	5	10
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	3	11	芸能()		
メカニック	5	13	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アーマ・マグナム	6		-2	-7	-13	×	3	3M
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				
ナイフ	3		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ペードロ・ベラック		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	13,195

パイロット・データ

イニシアチブ値	24	サバイバル・ポイント	16	タクティカル・ポイント	19
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	9	レベル	11	スタイル	+3
格闘基本値	21	格闘値	7	レベル	11	スタイル	+3
回避基本値	22	反応値	8	レベル	11	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	8	安定性	1	BPスペース	3		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	52	機体HP	20	レベル	11×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	3	3	1÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
サイドガトリングガン	9		-7	+1	-6	-14	40	10
2連SSMランチャー	10		-18	-4	-8	-10	40	2
SMAT-40 ミサイルポッド	10	+2/+4	-20	-7	-10	-12	80	7
3連スモークディスチャージャー	0		*	*	*	*	10	3
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-5	±0	-5	-10	50	12M
: 付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-3	+1	-7	-15	40	12M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

サイドガトリングガン	火器管制用コンピュータ	2連SSMランチャー	SMAT-40 ミサイルポッド	アームパンチ(火薬式)×2
3連スモークディスチャージャー	グライディングホイール			