

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ズック・ズッカー		
コンバット・スタイル	シビリアン		
レベル	3	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	4	知性値	7
格闘値	4	体力値	5
反応値	4	魅力値	6

### 戦闘基本値

射撃基本値	5	射撃値	4	レベル	3	スタイル	
格闘基本値	5	格闘値	4	レベル	3	スタイル	
回避基本値	5	反応値	4	レベル	3	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	7	反応値	4	レベル	3	その他	
ヒット・ポイント	14	体力値	5×2	レベル	3	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	3	その他	
タクティカル・ポイント	10	知性値	7	レベル	3		

### 異能

逃走			

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	2	7	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ザ・ゴザ)	5	12	聞き込み	8	14
知識( )			交渉	6	12
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備
