

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ゼオ・サキム		
コンバット・スタイル	ジャッカル		
レベル	4	経験ポイント	30
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	6
格闘値	5	体力値	5
反応値	6	魅力値	6

### 戦闘基本値

射撃基本値	10	射撃値	6	レベル	4	スタイル	
格闘基本値	9	格闘値	5	レベル	4	スタイル	
回避基本値	10	反応値	6	レベル	4	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	10	反応値	6	レベル	4	その他	
ヒット・ポイント	14	体力値	5×2	レベル	4	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	4	その他	
タクティカル・ポイント	10	知性値	6	レベル	4		

### 異能

ヴァークル追加HP1レベル	逃走	急速旋回	高速移動
悪路走破			

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	9	サバイバル	5	10
隠密	5	11	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み		
知識( )			交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	3	9	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ヴィークルシート

パイロット名	ゼオ・サキム
リング・ネーム	
機体	ビーラーゲリラミサイルカー
価格	6,000

### パイロット・データ

イニシアチブ値	10	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	10
---------	----	------------	---	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	6	レベル	4	スタイル	+5
格闘基本値	10	格闘値	5	レベル	4	スタイル	+1
回避基本値	15	反応値	6	レベル	4	スタイル	+5

### その他の数値

射撃修正値	-5	格闘修正値	-10	反応修正値	-10		
装甲値	2	パワー	8	センサー性能	-5		
ヒット・ポイント	28	機体HP	15	レベル	4×2	その他	+5

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
タイヤ	5	1	1	4÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
ミサイル	12		-20	-12	-14	-15	100	10
射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
体当たり	8		-5	∞				

### 備考欄