

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ザキ・イ・オコーヘ		
コンバット・スタイル	ヴァルチャー		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	7
格闘値	5	体力値	5
反応値	8	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	13	射撃値	7	レベル	6	スタイル	
格闘基本値	11	格闘値	5	レベル	6	スタイル	
回避基本値	14	反応値	8	レベル	6	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	19	反応値	8	レベル	6	その他	+5
ヒット・ポイント	16	体力値	5×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	7	レベル	6		

異能

緊急回避	逃走	反射神経	空対地戦闘
一撃離脱	航空支援		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	10	サバイバル		
隠密	3	10	水泳		
ギャンブル	3	10	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	5	12
知識()			交渉	4	11
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	2	9	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ヴィークルシート

パイロット名	ザキ・イ・オコーヘ
リング・ネーム	
機体	EX-10戦闘ヘリ重武装型
価格	300,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	19	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	13
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	18	射撃値	7	レベル	6	スタイル	+5
格闘基本値	12	格闘値	5	レベル	6	スタイル	+1
回避基本値	19	反応値	8	レベル	6	スタイル	+5

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	+3	反応修正値	+3		
装甲値	3	パワー	4	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	32	機体HP	20	レベル	6×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
バーニア(空中用)	14	4	3	6÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
3連装20mm機関砲	8		-14	+1	-4	-9	50	30
ミサイルランチャー	10		-15	-7	-9	-10	90	6
ロケットランチャー	8		-10	±0	-9	-18	40	14
射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
体当たり	4		-5	∞				

備考欄