

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ティア・ハミルトン		
コンバット・スタイル	FS(コマンダー)		
レベル	11	経験ポイント	100
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	8
格闘値	8	体力値	7
反応値	8	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	19/23	射撃値	8	レベル	11/15	スタイル	
格闘基本値	19/23	格闘値	8	レベル	11/15	スタイル	
回避基本値	19/23	反応値	8	レベル	11/15	スタイル	

※斜線の右側は、ナーヴ・コネクター作動時のもの。

その他の数値

イニシアチブ値	19/23	反応値	8	レベル	11/15	その他	
ヒット・ポイント	25	体力値	7×2	レベル	11	その他	
サバイバル・ポイント	16	基本値	5	レベル	11	その他	
タクティカル・ポイント	19	知性値	8	レベル	11		

※斜線の右側は、ナーヴ・コネクター作動時のもの。

異能

回避フォーメーション	高速移動フォーメーション	速攻フォーメーション	集中砲火フォーメーション
砲撃フォーメーション			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル		
隠密	3	11	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	5	13	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	4	13
知識()			交渉	4	13
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	5	13	芸能()		
メカニック	6	14	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ティア・ハミルトン		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ガステイドッグ		
機体クラス	H	価格	95,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	19/23	サバイバル・ポイント	16	タクティカル・ポイント	19
---------	-------	------------	----	-------------	----

※斜線の右側は、ナーヴ・コネクター作動時のもの。

戦闘基本値

射撃基本値	21/25	射撃値	8	レベル	11/15	スタイル	+2
格闘基本値	21/25	格闘値	8	レベル	11/15	スタイル	+2
回避基本値	21/25	反応値	8	レベル	11/15	スタイル	+2

※斜線の右側は、ナーヴ・コネクター作動時のもの。

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	-4		
カスタム・ポイント	15	安定性	1	BPスペース	0		
装甲値	7	パワー	8	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	52	機体HP	30	レベル	11×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	5	3	11÷5
宇宙用バーニア	6	5	3	11÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-15	40	10
GAT-45 ブラッディライフル	9		-5	±0	-4	-8	50	15M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
ダブルパイルバンカー(右)	10		-3	7
ダブルパイルバンカー(左)	10		-3	7

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

出力強化レベル1	反応速度強化レベル1	強化型宇宙用バーニア	11mmMG	ダブルパイルバンカー×2
強化型グライディングホイール				