

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	タネン・ボッタ		
コンバット・スタイル	エンジニア		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	7
格闘値	7	体力値	9
反応値	3	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	8	射撃値	5	レベル	6	スタイル	
格闘基本値	10	格闘値	7	レベル	6	スタイル	
回避基本値	6	反応値	3	レベル	6	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	9	反応値	3	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	24	体力値	9×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	11	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	7	レベル	6		

### 異能

追加技能ポイント1レベル	段取り	負担軽減	再生修理

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティ	5	12	魅力値技能	レベル	基準値
知識(AT工学)	7	14	聞き込み	2	9
知識(メカニクス)	8	15	交渉	3	10
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	10	17	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備
