

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	シグ・イヨール		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	8	経験ポイント	70
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	9	体力値	8
反応値	7	魅力値	9

### 戦闘基本値

射撃基本値	13	射撃値	5	レベル	8	スタイル	
格闘基本値	17	格闘値	9	レベル	8	スタイル	
回避基本値	15	反応値	7	レベル	8	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	7	レベル	8	その他	+5
ヒット・ポイント	24	体力値	8×2	レベル	8	その他	
サバイバル・ポイント	13	基本値	5	レベル	8	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	5	レベル	8		

### 異能

反射神経	捨て身	鉄壁	パワーアタック

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	7	サバイバル	2	10
隠密			水泳		
ギャンブル	3	8	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み	5	14
知識( )			交渉	7	16
知識( )			芸能(バトリング"ベビーフェイス")	3	12
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装	2	11

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	シグ・イヨール		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スタンディングトータス		
機体クラス	H	価格	18,800

### パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	13	タクティカル・ポイント	13
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	14	射撃値	5	レベル	8	スタイル	+1
格闘基本値	22	格闘値	9	レベル	8	スタイル	+5
回避基本値	16	反応値	7	レベル	8	スタイル	+1

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-7		
カスタム・ポイント	1	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	46	機体HP	30	レベル	8×2	その他	

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	4	3	7÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-15	40	10
HRAT-23 ハンディロケットランチャー	9		-1	+2	-6	-14	30	11M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

11mmMG	アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール		