

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	リム・マチィラ		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	5	経験ポイント	40
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	8
格闘値	6	体力値	5
反応値	7	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	11	射撃値	6	レベル	5	スタイル	
格闘基本値	11	格闘値	6	レベル	5	スタイル	
回避基本値	12	反応値	7	レベル	5	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	12	反応値	7	レベル	5	その他	
ヒット・ポイント	15	体力値	5×2	レベル	5	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	5	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	8	レベル	5		

異能

AT追加HP2レベル	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	弾幕射撃	逃走

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密	2	10	水泳		
ギャンブル	3	11	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ポア)	2	10	聞き込み	2	9
知識()			交渉	3	10
知識()			芸能(バトリング"ベビーフェイス")	3	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	3	11	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	リム・マチィラ		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	19,300

パイロット・データ

イニシアチブ値	12	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	13
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	14	射撃値	6	レベル	5	スタイル	+3
格闘基本値	14	格闘値	6	レベル	5	スタイル	+3
回避基本値	15	反応値	7	レベル	5	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	6	安定性	1/5	BPスペース	4		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	40	機体HP	20	レベル	5×2	その他	+10

※斜線の右側はジェットローラーダッシュ使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	4	3	5÷5
ジェットローラーダッシュ	11	1	0	5÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SMAT-39 SMサイルポッド	10		-20	-7	-10	-11	80	6
GAT-45-RSC ブラッディライフル	9	+2/+4	-5	±0	-4	-8	50	15M
: 付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

SMAT-39 SMサイルポッド	アームパンチ(火薬式)×2	強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ	