

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

| | | | |
|------------|----------|--------|----|
| キャラクター名 | オジャー・ローブ | | |
| コンバット・スタイル | コマンダー | | |
| レベル | 7 | 経験ポイント | 60 |
| 百年戦争の傷跡 | | | |

能力値

| 戦闘能力値 | | 一般能力値 | |
|-------|---|-------|---|
| 射撃値 | 5 | 知性値 | 9 |
| 格闘値 | 5 | 体力値 | 5 |
| 反応値 | 5 | 魅力値 | 8 |

戦闘基本値

| | | | | | | | |
|-------|----|-----|---|-----|---|------|--|
| 射撃基本値 | 12 | 射撃値 | 5 | レベル | 7 | スタイル | |
| 格闘基本値 | 12 | 格闘値 | 5 | レベル | 7 | スタイル | |
| 回避基本値 | 12 | 反応値 | 5 | レベル | 7 | スタイル | |

その他の数値

| | | | | | | | |
|-------------|----|-----|-----|-----|---|-----|--|
| イニシアチブ値 | 12 | 反応値 | 5 | レベル | 7 | その他 | |
| ヒット・ポイント | 17 | 体力値 | 5×2 | レベル | 7 | その他 | |
| サバイバル・ポイント | 12 | 基本値 | 5 | レベル | 7 | その他 | |
| タクティカル・ポイント | 16 | 知性値 | 9 | レベル | 7 | | |

異能

| SP回復 | 回避フォーメーション | 速攻フォーメーション | 防御フォーメーション |
|------|------------|------------|------------|
| | | | |
| | | | |

技能

| 知性値技能 | レベル | 基準値 | 体力値技能 | レベル | 基準値 |
|-----------------|-----|-----|-------|-----|-----|
| 医療 | | | サバイバル | | |
| 隠密 | | | 水泳 | | |
| ギャンブル | 3 | 12 | 登攀 | | |
| セキュリティー | 4 | 13 | 魅力値技能 | レベル | 基準値 |
| 知識(バトリング・トレーナー) | 4 | 13 | 聞き込み | 4 | 12 |
| 知識() | | | 交渉 | 5 | 13 |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 爆発物 | | | 芸能() | | |
| メカニック | 2 | 11 | 変装 | | |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1 | 2 | 3 | 4 | 最大射程 | 使用回数 |
|------|----|----|------|------|---|---|------|------|
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 格闘武器 | 威力 | 習熟 | 格闘修正 | 使用回数 | | | | |
| 素手 | 1 | | ±0 | ∞ | | | | |
| | | | | | | | | |

装備

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

| | | | |
|-----------|----------|----|--------|
| パイロット名 | オジャー・ローブ | | |
| リング・ネーム | | | |
| 機体名 | | | |
| ベースとなった機体 | ファッティー | | |
| 機体クラス | H | 価格 | 20,360 |

パイロット・データ

| | | | | | |
|---------|----|------------|----|-------------|----|
| イニシアチブ値 | 12 | サバイバル・ポイント | 12 | タクティカル・ポイント | 16 |
|---------|----|------------|----|-------------|----|

戦闘基本値

| | | | | | | | |
|-------|----|-----|---|-----|---|------|----|
| 射撃基本値 | 14 | 射撃値 | 5 | レベル | 7 | スタイル | +2 |
| 格闘基本値 | 14 | 格闘値 | 5 | レベル | 7 | スタイル | +2 |
| 回避基本値 | 14 | 反応値 | 5 | レベル | 7 | スタイル | +2 |

その他の数値

| | | | | | | | |
|-----------|----|-------|----|--------|-----|-----|--|
| 射撃修正値 | ±0 | 格闘修正値 | ±0 | 反応修正値 | -10 | | |
| カスタム・ポイント | 4 | 安定性 | 1 | BPスペース | 0 | | |
| 装甲値 | 6 | パワー | 7 | センサー性能 | ±0 | | |
| ヒット・ポイント | 49 | 機体HP | 35 | レベル | 7×2 | その他 | |

移動装置

| 移動手段 | 速度 | 旋回値 | 基本値 | レベル |
|-----------|----|-----|-----|-----|
| ホヴァリング | 5 | 3 | 2 | 7÷5 |
| バーニア(宇宙用) | 5 | 4 | 3 | 7÷5 |
| | | | | |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1~5 | 6~10 | 11~15 | 16~20 | 最大射程 | 使用回数 |
|-----------------------|----|----|-----|------|-------|-------|------|------|
| G・BATM-05 Sミサイルポッド | 10 | | -20 | -7 | -8 | -9 | 100 | 3 |
| G・BATM-05 Sミサイルポッド | 10 | | -20 | -7 | -8 | -9 | 100 | 3 |
| HRAT-23 ハンディロケットランチャー | 9 | | -1 | +2 | -6 | -14 | 30 | 11M |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

| 格闘武器 | 威力 | 習熟 | 格闘修正 | 使用回数 |
|------|----|----|------|------|
| 体当たり | 7 | | -5 | ∞ |
| パンチ | 7 | | ±0 | ∞ |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| | | |
|------|-----|--|
| シールド | 装甲値 | |
|------|-----|--|

カスタマイズ

| | | | | |
|---------|----------------------|-----------|--|--|
| 宇宙用バーニア | G・BATM-05 Sミサイルポッド×2 | ホヴァリングノズル | | |
| | | | | |
| | | | | |