

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

| | | | |
|------------|--------|--------|----|
| キャラクター名 | ラ・ガロア | | |
| コンバット・スタイル | クエント傭兵 | | |
| レベル | 5 | 経験ポイント | 40 |
| 百年戦争の傷跡 | | | |

能力値

| 戦闘能力値 | | 一般能力値 | |
|-------|---|-------|---|
| 射撃値 | 6 | 知性値 | 6 |
| 格闘値 | 8 | 体力値 | 9 |
| 反応値 | 6 | 魅力値 | 4 |

戦闘基本値

| | | | | | | | |
|-------|----|-----|---|-----|---|------|--|
| 射撃基本値 | 11 | 射撃値 | 6 | レベル | 5 | スタイル | |
| 格闘基本値 | 13 | 格闘値 | 8 | レベル | 5 | スタイル | |
| 回避基本値 | 11 | 反応値 | 6 | レベル | 5 | スタイル | |

その他の数値

| | | | | | | | |
|-------------|----|-----|-----|-----|---|-----|----|
| イニシアチブ値 | 16 | 反応値 | 6 | レベル | 5 | その他 | +5 |
| ヒット・ポイント | 23 | 体力値 | 9×2 | レベル | 5 | その他 | |
| サバイバル・ポイント | 0 | 基本値 | 5 | レベル | 5 | その他 | |
| タクティカル・ポイント | 11 | 知性値 | 6 | レベル | 5 | | |

異能

| | | | |
|---------------|-----------------|----------|------|
| AT追加HP1レベル | ウェポン習熟(パイルバンカー) | シールドブロック | 反射神経 |
| 特殊武器(パイルバンカー) | | | |
| | | | |

技能

| 知性値技能 | レベル | 基準値 | 体力値技能 | レベル | 基準値 |
|---------|-----|-----|-------|-----|-----|
| 医療 | 3 | 9 | サバイバル | 5 | 14 |
| 隠密 | 5 | 11 | 水泳 | | |
| ギャンブル | | | 登攀 | | |
| セキュリティー | | | 魅力値技能 | レベル | 基準値 |
| 知識() | | | 聞き込み | | |
| 知識() | | | 交渉 | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 爆発物 | 2 | 8 | 芸能() | | |
| メカニック | 3 | 9 | 変装 | | |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1 | 2 | 3 | 4 | 最大射程 | 使用回数 |
|------|----|----|------|------|---|---|------|------|
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 格闘武器 | 威力 | 習熟 | 格闘修正 | 使用回数 | | | | |
| 素手 | 3 | | ±0 | ∞ | | | | |
| | | | | | | | | |

装備

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

| | | | |
|-----------|-------|----|--------|
| パイロット名 | ラ・ガロア | | |
| リング・ネーム | | | |
| 機体名 | | | |
| ベースとなった機体 | ベルゼルガ | | |
| 機体クラス | H | 価格 | 30,000 |

パイロット・データ

| | | | | | |
|---------|----|------------|---|-------------|----|
| イニシアチブ値 | 16 | サバイバル・ポイント | 0 | タクティカル・ポイント | 11 |
|---------|----|------------|---|-------------|----|

戦闘基本値

| | | | | | | | |
|-------|----|-----|---|-----|---|------|----|
| 射撃基本値 | 14 | 射撃値 | 6 | レベル | 5 | スタイル | +3 |
| 格闘基本値 | 16 | 格闘値 | 8 | レベル | 5 | スタイル | +3 |
| 回避基本値 | 14 | 反応値 | 6 | レベル | 5 | スタイル | +3 |

その他の数値

| | | | | | | | |
|-----------|----|-------|----|--------|-----|-----|----|
| 射撃修正値 | +2 | 格闘修正値 | +2 | 反応修正値 | -3 | | |
| カスタム・ポイント | 6 | 安定性 | 1 | BPスペース | 5 | | |
| 装甲値 | 6 | パワー | 8 | センサー性能 | +5 | | |
| ヒット・ポイント | 40 | 機体HP | 25 | レベル | 5×2 | その他 | +5 |

移動装置

| 移動手段 | 速度 | 旋回値 | 基本値 | レベル |
|----------|----|-----|-----|-----|
| ローラーダッシュ | 5 | 4 | 3 | 5÷5 |
| | | | | |
| | | | | |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1~5 | 6~10 | 11~15 | 16~20 | 最大射程 | 使用回数 |
|-------------------|----|----|-----|------|-------|-------|------|------|
| GAT-40-C アサルトライフル | 9 | | -3 | +1 | -5 | -10 | 50 | 8M |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

| 格闘武器 | 威力 | 習熟 | 格闘修正 | 使用回数 |
|------------|----|-------|------|------|
| 体当たり | 8 | | -5 | ∞ |
| パンチ | 8 | | ±0 | ∞ |
| パイルバンカー(左) | 11 | +2/+4 | -5 | ∞ |
| | | | | |
| | | | | |

※斜線の右側はTP使用時のもの。

| | | |
|------|-----|----|
| シールド | 装甲値 | +2 |
|------|-----|----|

カスタマイズ

| | | | | |
|---------------------|---------|------------|---------------|-------------------|
| 出力強化レベル1 | 気密/防水加工 | 無意味な装飾レベル1 | クエント製金属探知センサー | パイルバンカー付シールド(電磁式) |
| グライディングホイール | | | | |
| | | | | |
| 優れた設計によりカスタム・ポイント-1 | | | | |