

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ラ・ガロア		
コンバット・スタイル	クエント傭兵		
レベル	5	経験ポイント	40
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	6
格闘値	8	体力値	9
反応値	6	魅力値	4

戦闘基本値

射撃基本値	11	射撃値	6	レベル	5	スタイル	
格闘基本値	13	格闘値	8	レベル	5	スタイル	
回避基本値	11	反応値	6	レベル	5	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	16	反応値	6	レベル	5	その他	+5
ヒット・ポイント	23	体力値	9×2	レベル	5	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	5	その他	
タクティカル・ポイント	11	知性値	6	レベル	5		

異能

AT追加HP1レベル	ウェポン習熟(パイルバンカー)	シールドブロック	反射神経
特殊武器(パイルバンカー)			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	9	サバイバル	5	14
隠密	5	11	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	2	8	芸能()		
メカニック	3	9	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	3		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ラ・ガロア		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ベルゼルガ		
機体クラス	H	価格	30,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	16	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	11
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	14	射撃値	6	レベル	5	スタイル	+3
格闘基本値	16	格闘値	8	レベル	5	スタイル	+3
回避基本値	14	反応値	6	レベル	5	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	+2	格闘修正値	+2	反応修正値	-3		
カスタム・ポイント	6	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	40	機体HP	25	レベル	5×2	その他	+5

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	4	3	5÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-40-C アサルトライフル	9		-3	+1	-5	-10	50	8M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
パイルバンカー(左)	11	+2/+4	-5	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

出力強化レベル1	気密/防水加工	無意味な装飾レベル1	クエント製金属探知センサー	パイルバンカー付シールド(電磁式)
グライディングホイール				
優れた設計によりカスタム・ポイント-1				