

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	キース・リーベック		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	8	経験ポイント	70
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	7	体力値	7
反応値	7	魅力値	9

### 戦闘基本値

射撃基本値	16	射撃値	8	レベル	8	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	7	レベル	8	スタイル	
回避基本値	15	反応値	7	レベル	8	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	7	レベル	8	その他	+5
ヒット・ポイント	22	体力値	7×2	レベル	8	その他	
サバイバル・ポイント	15	基本値	5	レベル	8	その他	+2
タクティカル・ポイント	15	知性値	7	レベル	8		

### 異能

AT追加HP2レベル	ウェポン習熟(ショルダーミサイル)	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	追加SP2レベル
反射神経			

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	4	11	サバイバル		
隠密	3	10	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	10	魅力値技能	レベル	基準値
知識(マーティアル)	4	11	聞き込み		
知識( )			交渉		
知識( )			芸能(バトリング"ベビーフェイス")	6	15
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	4	11	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	キース・リーベック		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	陸戦用ファッティー		
機体クラス	H	価格	34,450

### パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	15	タクティカル・ポイント	15
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	19	射撃値	8	レベル	8	スタイル	+3
格闘基本値	18	格闘値	7	レベル	8	スタイル	+3
回避基本値	18	反応値	7	レベル	8	スタイル	+3

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-10		
カスタム・ポイント	6	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	61	機体HP	35	レベル	8×2	その他	+10

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	4	3	8÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
G・BTM-05 Sミサイルポッド	10	+2/+4	-20	-7	-8	-9	100	3
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
ショルダーパイルバンカー(左)	10		-8	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

G・BTM-05 Sミサイルポッド	ショルダーパイルバンカー	強化型グライディングホイール		