

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	フェン・マチューシイ		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	6
格闘値	7	体力値	5
反応値	7	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	11	射撃値	5	レベル	6	スタイル	
格闘基本値	13	格闘値	7	レベル	6	スタイル	
回避基本値	13	反応値	7	レベル	6	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	13	反応値	7	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	16	体力値	5×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	12	知性値	6	レベル	6		

### 異能

AT追加HP3レベル	パワーアタック		

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	4	9
隠密	2	8	水泳		
ギャンブル	3	9	登攀	4	9
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み	2	9
知識( )			交渉	2	9
知識( )			芸能(バトリング"ヒール")	1	8
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	2	8	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備

民族衣装(バララント)				

## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	フェン・マチューシイ		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ファッティイ		
機体クラス	H	価格	20,000

### パイロット・データ

イニシアチブ値	13	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	12
---------	----	------------	---	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	5	レベル	6	スタイル	+1
格闘基本値	18	格闘値	7	レベル	6	スタイル	+5
回避基本値	14	反応値	7	レベル	6	スタイル	+1

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-10		
カスタム・ポイント	0	安定性	1	BPスペース	0		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	62	機体HP	35	レベル	6×2	その他	+15

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ホヴァリング	5	3	2	6÷5
バーニア(宇宙用)	5	4	3	6÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-19 ミッドマシンガン	9		-3	+1	-5	-11	50	5M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

宇宙用バーニア	ホヴァリングノズル		