

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ディノ・マクシマム		
コンバット・スタイル	ブルーパー		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	7
格闘値	7	体力値	8
反応値	5	魅力値	3

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	6	レベル	6	スタイル	
格闘基本値	13	格闘値	7	レベル	6	スタイル	
回避基本値	11	反応値	5	レベル	6	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	11	反応値	5	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	22	体力値	8×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	7	レベル	6		

異能

一斉発射	ウェポン習熟(ハンドグレネード)	待機攻撃	複数目標攻撃

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	5	12	サバイバル	3	11
隠密			水泳		
ギャンブル	4	11	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉	2	5
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	4	11	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

ペット(小鳥)				

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ディノ・マクシマム		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スタンディングトータス		
機体クラス	H	価格	18,500

パイロット・データ

イニシアチブ値	11	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	13
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	18	射撃値	6	レベル	6	スタイル	+6
格闘基本値	14	格闘値	7	レベル	6	スタイル	+1
回避基本値	12	反応値	5	レベル	6	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-7		
カスタム・ポイント	1	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	42	機体HP	30	レベル	6×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	4	3	6÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-15	40	10
30mm改造マシンガン	9		-4	±0	-5	-11	40	8M
ハンドグレネード	10	+2/+4	-5	×	×	×	5	1×6

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

マガジンマウント/マガジンラック	11mmMG	グライディングホイール		