

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ボルト・クライス		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	11	経験ポイント	100
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	8	体力値	8
反応値	8	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	19	射撃値	8	レベル	11	スタイル	
格闘基本値	19	格闘値	8	レベル	11	スタイル	
回避基本値	19	反応値	8	レベル	11	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	24	反応値	8	レベル	11	その他	+5
ヒット・ポイント	27	体力値	8×2	レベル	11	その他	
サバイバル・ポイント	16	基本値	5	レベル	11	その他	
タクティカル・ポイント	18	知性値	7	レベル	11		

異能

AT追加HP3レベル	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	緊急回避	弾幕射撃
逃走	反射神経		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル	5	13
隠密	7	14	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	5	12	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	1	8
知識()			交渉	1	8
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	3	10	芸能()		
メカニック	5	12	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アーマ・マグナム	6		-2	-7	-13	×	3	3M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
素手	2		±0	∞

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ボルト・クライス		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・レッドショルダーカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	28,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	24	サバイバル・ポイント	16	タクティカル・ポイント	18
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	22	射撃値	8	レベル	11	スタイル	+3
格闘基本値	22	格闘値	8	レベル	11	スタイル	+3
回避基本値	22	反応値	8	レベル	11	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	+3		
カスタム・ポイント	7	安定性	1	BPスペース	3		
装甲値	5	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	57	機体HP	20	レベル	11×2	その他	+15

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	5	3	11÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-45-RSC ブラッディライフル	9	+2/+4	-5	±0	-4	-8	50	15M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

出力強化レベル1	反応速度強化レベル1	PRSPパック	アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール