

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	バロック・ルード		
コンバット・スタイル	レンジャー		
レベル	5	経験ポイント	40
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	8
格闘値	7	体力値	7
反応値	7	魅力値	8

### 戦闘基本値

射撃基本値	16	射撃値	8	レベル	5	スタイル	+3
格闘基本値	16	格闘値	8	レベル	5	スタイル	+3
回避基本値	16	反応値	8	レベル	5	スタイル	+3

### その他の数値

イニシアチブ値	12	反応値	7	レベル	5	その他	
ヒット・ポイント	24	体力値	7×2	レベル	5	その他	+5
サバイバル・ポイント	10	基本値	5	レベル	5	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	8	レベル	5		

### 異能

ウエポン習熟(歩兵用マシンガン)	ウエポン習熟(歩兵用ハンドガン)	追加HP1レベル	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	3	10
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ザ・ゴザ)	5	13	聞き込み	5	13
知識( )			交渉	5	13
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3	+2/+4	±0	-5	-10	×	3	15M
SMG	4	+2/+4	-2	±0	-9	-16	4	5M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

### 装備

葉巻			